

Fiche technique produit

COLETANCHE ES3

Description

Coletanche ES3 est une géomembrane bitumineuse à base de bitume élastomère.

Utilisation

Sollicitations mécaniques sévères, sans ou avec protection (matériaux poinçonnant, recharges épaisses, pression importante). Par exemple :

- Aires de stockage de déchets miniers et industriels,
- Fonds de casiers d'installations de stockage de déchets,
- Bassins hydrauliques de grande profondeur,
- Barrages.

Le choix de l'utilisation du produit doit se faire sur consultation.

Mise en œuvre

Par soudure au chalumeau ou autre procédé similaire.

Stockage

En aucun cas les rouleaux ne seront stockés à même le sol. Prévoir des supports adaptés (parpaings, glissières, madriers de bois) d'une hauteur minimale de 35 cm à placer sous les extrémités du mandrin.

Composition (à titre indicatif)

Armature :	Géotextile	300 g/m ²
Armature :	Voile de verre	50 g/m ²
Liant :	Bitume élastomère	4800 g/m ²
Finition surface :	Sable	250 g/m ²
Finition sous-face :	Film siliconé	15 g/m ²

Caractéristiques

		Normes	Unités	Moyenne	Minimum
Dimensions	Longueur	EN 1868-1	m	65	64
	Largeur		m	5,10	5,01
Épaisseur (sur produit fini)		EN 1869-1	mm	4,80	4,20
Masse surfacique		EN 1869-1	kg/m ²	5,80	5,00
Propriété en traction : Résistance	Sens long	EN 12311-1	N/50 mm	1400	1000
	Sens travers			1200	850
Propriété en traction : Allongement	Sens long		%	45	30
	Sens travers		%	45	30
Souplesse à basse température		EN 1109	°C	-20	-16
Poinçonnement statique	Résistance	EN ISO 12236	kN	3,9	3,2
	Déplacement		mm	50	40
Perméabilité à l'eau		EN 14150	m ³ /m ² /j	1.10 ⁻⁶	<
Perméabilité au gaz		ASTM D1434-82	m ³ /(m ² .j.atm)	2.10 ⁻⁴	<
Substances dangereuses selon la base de données "Substances dangereuses" consultable sur : http://europa.eu.int/comm/enterprise/construction/internal/dangsub/dangmain.htm		-	-	Aucune	-
Durabilité					
Oxydation	Résistance à la traction selon EN 12311-1	EN 14575	%	100	75
				Allongement maximal	100
Vieillessement climatique	Valeur résiduelle selon EN 12226	EN 12224	%	100	75
				Allongement maximal	100